



**DISPOZIȚIE nr. 02/1-7/94**

din "21" aprilie 2018

Cu privire la eliberarea permisului  
pentru amplasarea panoului publicitar.

Examinînd cererea cet. Mihail Bujor, cu domiciliu mun. Soroca, str. Iasomieii, 3/1, și acționînd în baza art. 47 al. 2 a Legii Republicii Moldova Codul funciar Nr. 828-XII din 25.12.1991; Legii privind principiile urbanismului și amenajării teritoriului nr. 835-XIII din 17.05.1996; art. 16 din Legea cu privire la publicitate nr. 1227-XIII din 27.06.1997, art. 32 (1) din Legea privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006

DISPUN:

1. Se eliberiază cet. Mihail Bujor, cu domiciliu mun. Soroca, str. Iasomieii, 3/1, permis pentru amplasarea panoului publicitar cu afisaj bilateral cu dim 1,8x1,2m, conform schemei anexate pe următoarea adresă:

- str. Kogălnicianu (regiunea imobilului str. Independenței, nr. 75) – 1 buc.

2. Se obligă beneficiarul:

- să oformeze documentele ce țin de Legea privind autorizarea lucrărilor de construcție nr. 163 din 09.07.2010;

- să amenajeze teritoriul din preajma panoului publicitar conform soluției de proiect.

- după finisarea lucrărilor se obligă beneficiarul să recepționeze panoul publicitar, conform Regulamentului de recepție a construcțiilor și instalațiilor aferente, aprobat prin Hotărîrea Guvernului RM nr. 285 din 23 mai 1996.

3. Se preîntîmpină beneficiarul că construcția neautorizată a oricăror obiecte decît cele prevăzute de proiectul aprobat și autorizația de construire, precum și valorificarea terenului în natură fără a fi atribuit în ordinea stabilită, se interzice categoric, vinoveții fiind trași la răspundere conform legislației în vigoare. În caz de necesitate panourile publicitare trebuie să fie lichidate sau transferate pe alt loc din contul beneficiarului fără restituirea cheltuielilor .

4. Dispoziția dată intră în vigoare din momentul semnării ei și este valabilă un an de zile cu îndeplinirea condițiilor expuse în ea.

PRIMARUL ORAȘULUI

VICTOR SĂU

Elaborat: G. Guțu

Avizat:

Cojocari, jurist

F. Bordian, viceprimar